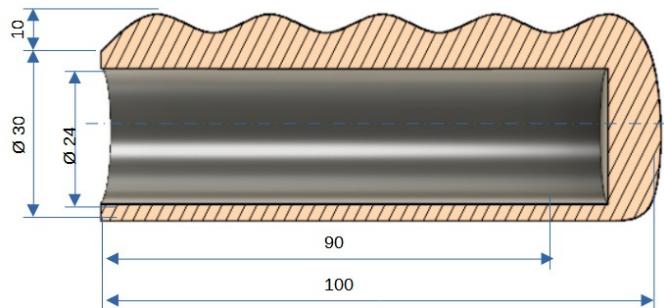


DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

EXERCICE 48 ==> POIGNÉE DE BROUETTE

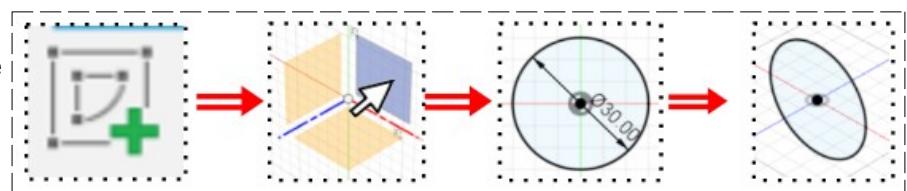


1) Ouvrez Fusion 360

- Orientez le plan de travail sur le plan PERSPECTIVE

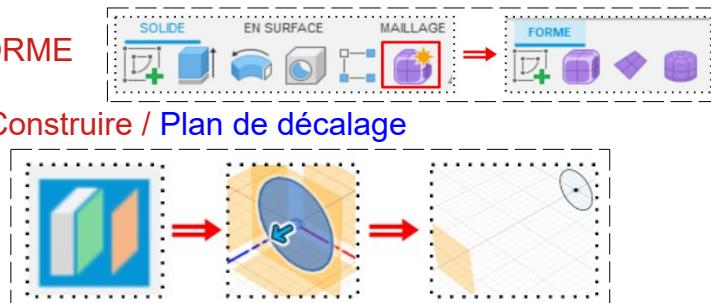
2) Passez en environnement SOLIDE

- Créez une nouvelle Esquisse
- Sélectionnez le plan XY
- Tracez un Cercle centré sur le centre des axes
 - Diamètre = 30 mm
- Terminer l'esquisse



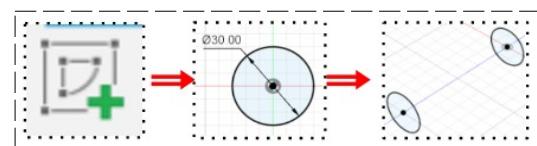
3) Passez en environnement FORME

- Sélectionnez la fonction Construire / Plan de décalage
- Sélectionnez l'esquisse
 - Distance = 100 mm
- OK



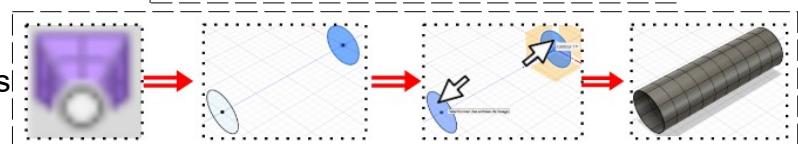
4) Créez une nouvelle Esquisse sur le plan créé

- Tracez un Cercle centré sur le centre des axes
 - Diamètre = 30 mm
- Terminer l'esquisse

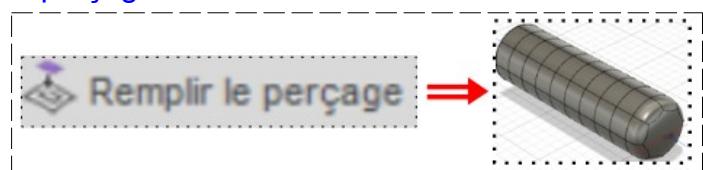


5) Sélectionnez la fonction Crée / Lissage

- Sélectionnez une à une les esquisses
 - Faces = 10
- OK
- Sélectionnez la fonction Modifier / Remplir le perçage

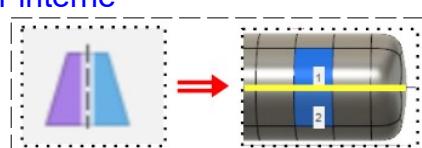


- Arête T-Spline = Sélectionnez le cercle de l'extrémité (double clic)
- Mode remplissage = Remplir l'étoile
- OK



Sélectionnez la fonction Symétrie / Symétrie miroir interne

- Sélectionner = Sélectionnez deux faces consécutives
- OK



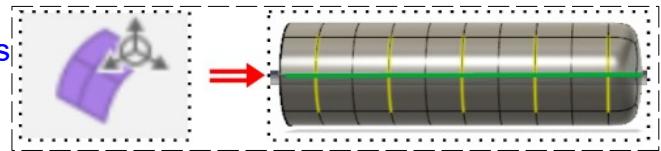
DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

EXERCICE 48 ==> POIGNÉE DE BROUETTE

6) Sélectionnez la fonction **Modifier / Modifier le formulaire**

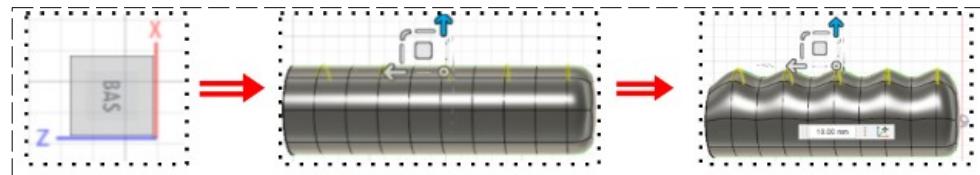
- Maintenez la touche **Ctrl** enfoncée

- Filtre de sélection = **Tout**
- Entité T-Spline = **Sélectionnez 4 secteurs**
- Mode de transformation = **Multi**
- Espace de coordonnées = **Espace réel**

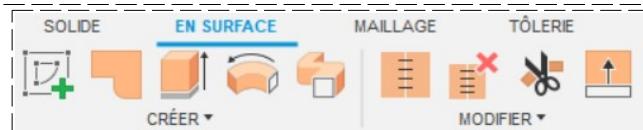


7) Orientez le plan de travail en face **Bas vertical**

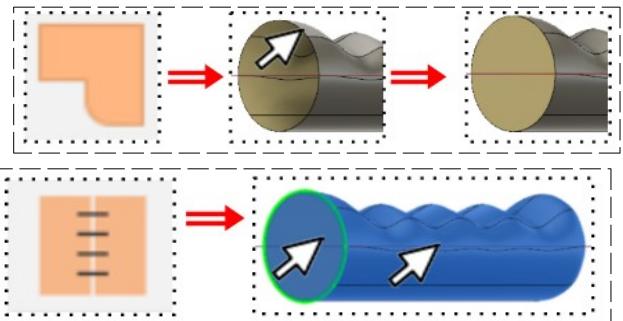
- Tirez vers le **haut**
 - Distance = **-10 mm**
- OK**



8) Passez en environnement **EN SURFACE**

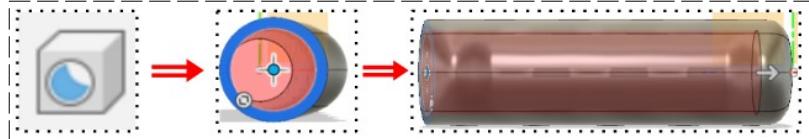


- Sélectionnez la fonction **Créer / Face Fermeture**
 - Sélectionnez la périphérie de la poignée
- OK**
- Sélectionnez la fonction **Modifier / Coudre**
 - Coudre les surfaces = **Sélectionnez le cercle de l'extrémité + la surface de la poignée**
 - Opération = **Nouveau corps**
- OK**



9) Passez en environnement **SOLIDE**

- Sélectionnez l'outil **Créer / Perçage**
- Cliquez au centre des axes
 - Type de perçage = **Simple**
 - Diamètre = **24 mm**
 - Extrémité de perçage = **Plat**
 - Profondeur de perçage = **90 mm**



- OK**



10) Exportez le fichier **48-Exercice poignée de brouette.f3d** dans votre dossier **Essais**

11) Fermez Fusion 360 **sans l'enregistrer**