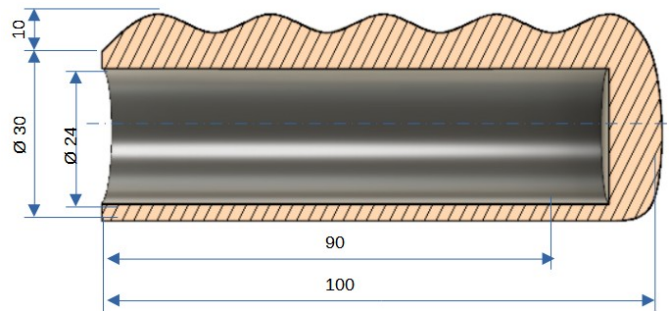


DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360
EXERCICE 48 ==> POIGNÉE DE BROUETTE

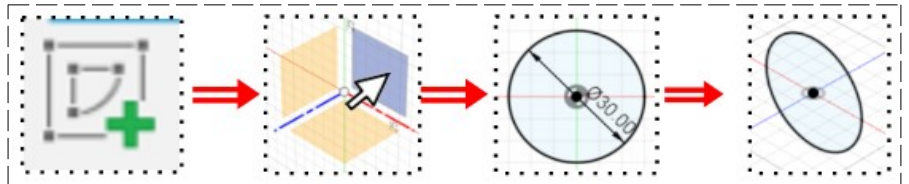


1) Ouvrez Fusion 360

- Orientez le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**

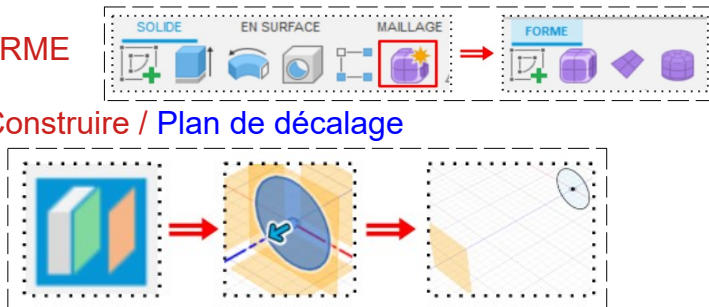
2) Passez en environnement SOLIDE

- Créez une nouvelle Esquisse
- Sélectionnez le plan **XY**
- Tracez un **Cercle centré** sur le centre des axes
 - Diamètre = **30 mm**
- Terminer l'esquisse



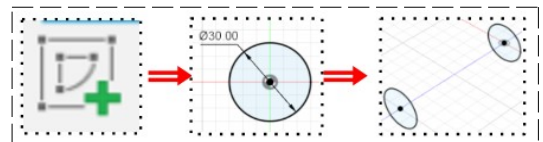
3) Passez en environnement **FORME**

- Sélectionnez la fonction **Construire / Plan de décalage**
- Sélectionnez l'esquisse
 - Distance = **100 mm**
- OK



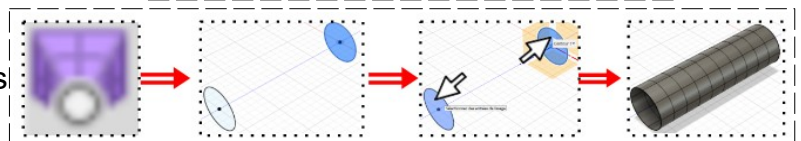
4) Créez une nouvelle Esquisse sur le plan créé

- Tracez un **Cercle centré** sur le centre des axes
 - Diamètre = **30 mm**
- Terminer l'esquisse

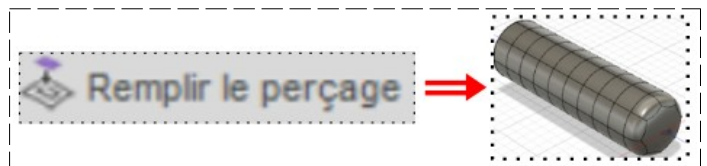


5) Sélectionnez la fonction **Créer / Lissage**

- Sélectionnez une à une les esquisses
 - Faces = **10**
- OK
- Sélectionnez la fonction **Modifier / Remplir le perçage**

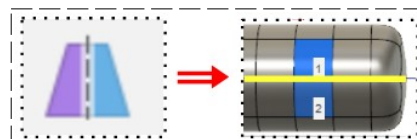


- Arête T-Spline = Sélectionnez le cercle de l'extrémité (double clic)
- Mode remplissage = Remplir l'étoile
- OK



Sélectionnez la fonction **Symétrie / Symétrie miroir interne**

- Sélectionner = Sélectionnez deux faces consécutives
- OK

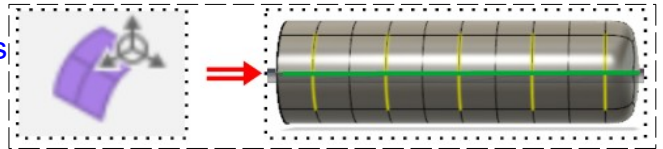


DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

EXERCICE 48 ==> POIGNÉE DE BROUETTE

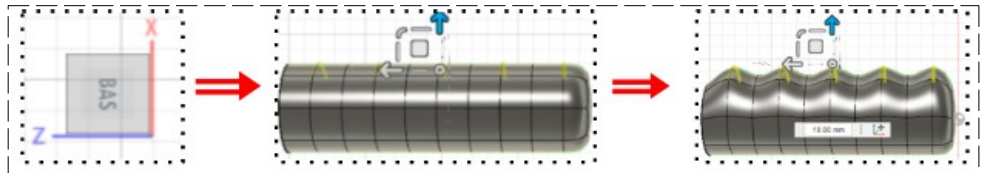
6) **Sélectionnez** la fonction **Modifier / Modifier le formulaire**

- **Maintenez** la touche **Ctrl** enfoncée
 - Filtre de sélection = **Tout**
 - Entité T-Spline = **Sélectionnez 4 secteurs**
 - Mode de transformation = **Multi**
 - Espace de coordonnées = **Espace réel**

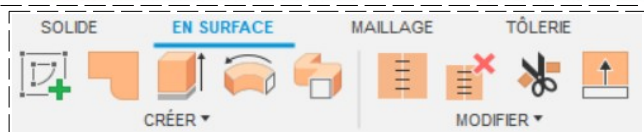


7) **Orientez** le plan de travail en face **Bas vertical**

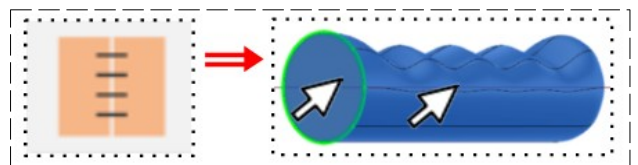
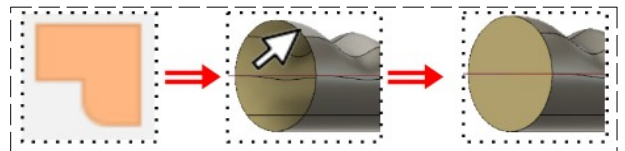
- **Tirez** vers le **haut**
 - Distance = **-10 mm**
- **OK**



8) **Passez** en environnement **EN SURFACE**

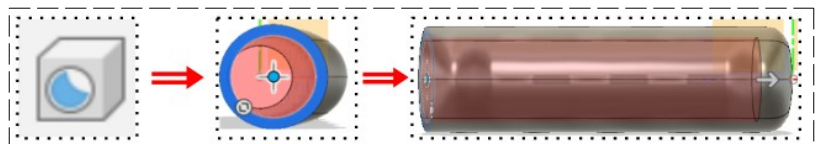


- **Sélectionnez** la fonction **Créer / Face Fermeture**
 - **Sélectionnez la périphérie** de la poignée
- **OK**
- **Sélectionnez** la fonction **Modifier / Coudre**
 - Coudre les surfaces = **Sélectionnez le cercle de l'extrémité + la surface de la poignée**
 - Opération = **Nouveau corps**
- **OK**



9) **Passez** en environnement **SOLIDE**

- **Sélectionnez** l'outil **Créer / Perçage**
- **Cliquez** au centre des axes
 - Type de perçage = **Simple**
 - Diamètre = **24 mm**
 - Extrémité de perçage = **Plat**
 - Profondeur de perçage = **90 mm**



- **OK**



10) **Exportez** le fichier **48-Exercice poignée de brouette.f3d** dans votre dossier Essais

11) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**